



Pohár Viléma Slavaty

27-28. října

1. ročník

regiony Říp a Bílá Hora versus Česká Kanada

Významná osobnost českých dějin, se kterou je spojen region České Kanady, významné české rody a další vztahy vytvářené Agenturou Česká Kanada a Golfovým klubem Nová Bystřice.

K připomenutí osoby Viléma Slavaty doporučujeme shlédnout výstižnou zkratku - pořad [České televize](#) a příběh [České Kanady](#), který nám přechází po 49. rovnoběžce do veliké hloubky a šíře.

Pořad bitvy

Bitevní pole:	Waidhofen an der Thaya (<i>Bejdov nad Dyjí</i>)
datum zahájení	27. října 2012
čas zahájení	sobota - 9:00 hod., neděle 10:00 hod
datum ukončení	28. října 2012
čas ukončení	18:00
počet kol	2
Pořadatel	Golf Club Nová Bystřice
Spolupořadatelé	Arkáda hotel Slavonice
Hlavní rozhodčí	Jaromír Baran, Marek Lorenc, Vladimír Linek
Ředitel soutěže	Ladislav Mátl
Soutěžní výbor	Jaromír Baran, Marek Lorenc, Jan Karel
Hrací systém	Upravený "RYDER CUP" systém. Soutěž je rozložena do dvou hracích dnů.

- První den**
- fourball – jamky 1-9 (dvojice, dohrává se až do 9 jamky)
 - přestávka 60 min
 - foursome s výběrovým drivem – jamky 10-18 (dvojice, dohrává se až do 9 jamky)
 - výsledky se zapisují 1 - 0,5 - 0

hraje 6 dvojic, dvojice a jejich pořadí určí kapitáni týmů. Kapitáni mohou pro foursome obměnit složení dvojic z hráčů na soupisce svých týmů.

- Druhý den**
- singly, hraje 12 hráčů z každého týmu ve 4 členném flightu, vždy 2 hráči z jednoho týmu. Kapitán je oprávněn pro singly obměnit 4 svěží hráče týmu.

Pořadí ve hře Pořadí ve hře je určeno nižším HCP hráče z dvojice nebo vzestupně dle HCP pro singl hru

Rozhodnutí Pokud by k rozhodnutí nedošlo po singl hře, rozhodne se v Play-off

Play off Kapitáni týmů určí 2 hráče, kteří spolu budou hrát foursome proti dvojici druhého týmu. Začíná se od jamky č. 1

soupisky týmů	soupiska týmů může obsahovat 16 hráčů
střídání	První možnost změny v sestavě dvojic je pro foursome. Kapitán je oprávněn vystřídat jednoho hráče dvojice. Je oprávněn pro foursome vystřídat dva hráče. Druhé střídání je možné pro hru singlů, kde je oprávněn vystřídat další dva vyčerpané hráče. Tímto slavatovským systémem a promyšlenou taktikou kapitánů, umožněnou pouze v Poháru Viléma Slavaty je možné vyhrát nevyhratelné.
sestavy týmů	v obou hracích dnech nahlašují kapitáni týmů jednotlivé dvojice a singly soutěžnímu výboru do 30 min. před jednotlivou hrou S prvním nahlášením dvojic předají kapitáni i soupisky, obsahující jmenný seznam všech nominovaných hráčů týmů (max. 16)
způsob startu	Postupný
vyhodnocení	Po ukončení hry singlů, event. po play off
Hlavní cena	Pohár Viléma Slavaty (autorská keramika z Maříže), zůstává v držení vítězného týmu
Úhrada nákladů	Hotově v den turnaje (inkasuje Jan Karel)
Stravování:	Svačina do bagu v ceně
Poplatky:	700,-/hráč/den (fee, jídlo, pití)
Ubytování:	Hotel Arkáda Slavonice – zajistí Jan Karel – 602 371 729

Kapitán týmu Bílé Hory a Řípu: Jan Karel

Kapitán týmu České Kanady: Ctirad Matějka

Arbitři: Marek Lorenc, Vladimír Linek

Nápověda:

Fourball (Hra čtyřmi míči)

- Dva hráči tvoří jeden tým, každý hraje svým míčem.
- Jako výsledek na jamce se týmu počítá lepší skóre jednoho z hráčů.
- Není nutné, aby jamku dohráli oba hráči.
Pořadí ve hře partnerů může být libovolné, tedy takové, jaké považují za nejlepší.
- Tresty se udělují každému hráči zvlášť, pokud je jeden diskvalifikován, nedohraje či ztratí jamku, výsledek partnera to neovlivní. Pro urychlení hry mohou partneři nechat dohrát jamku pouze jednoho.
- Příklad: Hráči týmu A zahrají 5 a 6, hráči týmu B dosáhnou skóre 4 a 7. Týmu A se počítá jako výsledek 5, týmu B 4. Bod za jamku získává tým B.

Foursome – Čtyřhra

- Tato hra pro dvě mužstva po dvou hráčích bývá někdy nazývána také Scottish Foursome (Skotská čtyřhra) či Alternative Shot (Střídavá rána).
- Tým hraje jedním míčem a hráči se po každém úderu střídají, dokud není míč v jamce.
- výběrový drive – oba odehrají drive svým balonem a střídání nastupuje následně, po volbě lepší pozice pro druhou ránu.
- Vhodnou strategií je tedy dobře zvolit, kdo bude na kterých jamkách drajvovat.
- Delší hráč z páru by měl jít jako první hlavně na pětiparovky, jamky přes vodu a podobně, kratšímu a zřejmě i přesnějšimu spolubojovníkovi jistě více sednou tříparové dráhy, případně užší ferveje podél autu, potoků, hustého rafu atd.
- Hráči by si tedy neměli určit pořadí v družstvu jen podle první jamky, před zahájením se hry vyplatí prostudovat score kartu.
- Bodové hodnocení je stejné jako u Single. Družstvo, které zahraje na jamce nižší skóre, získává bod. V případě stejného výsledku obou družstev je jamka půlena, bod zapisujeme 0,5 bodu.

Pěknou hru na bitevním poli v Bejdově